

NOM DU PERSONNAGE

HISTORIQUE

ESPÈCE

CLASSE

CLASSE

SOUS-CLASSE

NIVEAU

PX

CLASSE D'ARMURE

BOUCLIER

POINTS DE VIE

ACTUELS

TEMP

MAX

DÉS DE VIE

DÉPENSÉS

MAX

JETS CONTRE LA MORT

SUCCÈS

ÉCHECS

DUNGEONS & DRAGONS

BONUS DE MAÎTRISE

INTELLIGENCE

MODIFICATEUR

VALEUR

INITIATIVE

VITESSE

TAILLE

PERCEPTION PASSIVE

FORCE

MODIFICATEUR

VALEUR

☐ SAUVEGARDE

☐ Athlétisme

INTÉLLIGENCE

MODIFICATEUR

VALEUR

☐ SAUVEGARDE

☐ Arcanes

☐ Histoire

☐ Investigation

☐ Nature

☐ Religion

ARMES & SORTS MINEURS

Nom	Bonus Att / DD	Dégâts & Type	Notes

DEXTÉRITÉ

MODIFICATEUR

VALEUR

☐ SAUVEGARDE

☐ Acrobaties

☐ Discrétion

☐ Escamotage

SAGESSE

MODIFICATEUR

VALEUR

☐ SAUVEGARDE

☐ Dressage

☐ Intuition

☐ Médecine

☐ Perception

☐ Survie

CAPACITÉS DE CLASSE

CONSTITUTION

MODIFICATEUR

VALEUR

☐ SAUVEGARDE

CHARISME

MODIFICATEUR

VALEUR

☐ SAUVEGARDE

☐ Intimidation

☐ Persuasion

☐ Représentation

☐ Tromperie

ENTRAÎNEMENTS & MAÎTRISES

ARMURES

◆

Légères

◆

Intermed.

◆

Lourdes

◆

Boucliers

ARMES

OUTILS

TRAITS D'ESPÈCE

DONS



















CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION

MODIFICATEUR
D'INCANTATIONDD DE SAUVEGARDE
CONTRE LES SORTS

BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT



EMPLACEMENTS DE SORTS

Total		Dépensés		Total		Dépensés		Total		Dépensés	
NIVEAU 1	_____			NIVEAU 4	_____			NIVEAU 7	_____		
NIVEAU 2	_____			NIVEAU 5	_____			NIVEAU 8	_____		
NIVEAU 3	_____			NIVEAU 6	_____			NIVEAU 9	_____		

APPARENCE

HISTOIRE & PERSONNALITÉ

SORTS MINEURS & SORTS PRÉPARÉS

[illegible]

LANGUES

ÉQUIPEMENT

Lien avec des objets magiques



PIÈCES